TP – Découvrir les cookies en JS

Vous allez pouvoir créer une page HTML avec du JavaScript afin de découvrir ce qu’il en retourne. Les différentes étapes sont bien à réaliser sur le même fichier.

Préparer le projet

Créer un document HTML et un fichier JS :

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <script src="tp\_cookies.js"></script>

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <button>Dark/Light</button>

    <main>lorem ipsum lorem ipsum</main>

</body>

</html>

1. Créer un bouton Dark/Light mode

Rendez actif le bouton : par défaut le fond du body est blanc et le texte en noir.

Quand vous cliquez sur le bouton, il passe en fond noir et texte blanc et réciproquement.

1. Mémoriser le dark-mode

Lorsque vous changez le mode d’affichage, enregistrez le nouveau réglage dans un cookie nommé darkMode :

* Il est à « true » lorsque le mode sombre est choisi
* Il est à « false » lorsque le light-mode est choisi

Assurez-vous que le dark mode reste sélectionné lorsque l’on ferme le navigateur et ce, au moins pendant 3 jours.

**Indication**

Utilisez une durée d’expiration plutôt qu’une date.

document.cookie = "firstName=Christopher ; max-age=" + 30\*24\*60\*60 ;

1. Modifier l’intitulé du bouton

 Assurez-vous que le bouton affiché s’appelle « darkmode » si le mode light est actif et « lightmode » si le mode dark est actif.

**Indication**

Vous avez plusieurs solutions : vous pouvez avoir deux boutons et cacher l’un ou l’autre ou modifier le contenu du bouton pour le renommer.